

Pille doseringsmaskine

Introduktion:

Overemnet til rapporten, er ældres dårlige sundhed, hvor fokusområdet er fejlmedicinering. Antallet af fejlmedicineringer, er steget markant over den sidste årrække, hvor 10 % af sygehusindlæggelserne for ældre, skyldes fejlmedicinering. Dette skyldes fejl i medicineringsprocessen og er medvirkende til øget udgift for den offentlige sektor. Der ønskes en forbedring af denne situation, som effekt af en masse tiltag fra det offentlige. Dog har tiltagene fra det offentlige endnu ikke haft effekt, hvilket med det stigende antal af ældre, kun forværre risikoen for problemet. Nøgleproblemet ender derfor som: "Fejlmedicinering i forhold til ældre".

Med følegene problemformulering:

I forbindelse med ældre er det et problem at de glemmer deres piller, og derved bliver fejlmedicineret. Hvorfor er der ikke mere systematik i forhold til ældres medicinering når det kan have fatale konsekvenser hvis medicinen ikke bliver taget eller bliver taget i forkert mængde?

For at kunne svare på problemstillingen er følgende nødt til at blive undersøgt:

- Hvem har problemet og hvor stort er problemet?
- Hvad er grunden til at de ældres medicin bliver doseret forkert?
- Hvilke tiltag er det blevet gjort for at sikre at ældre tager deres medicin?
- Hvilke konsekvenser kan det få hvis medicinen ikke bliver taget eller hvis der bliver fejlmedicineret?
- Hvilke produkter findes der allerede som løser dette problem?
- Hvilke problemstillinger ser SOSU-assistenten i deres arbejde?
- Hvor mange piller bruger de ældre?
- Hvordan kan vi udvikle et produkt der kan hjælpe med medicinering?

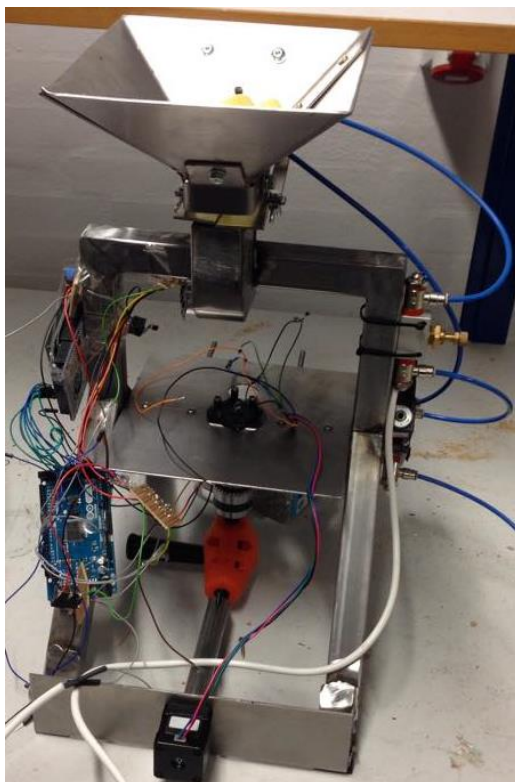
Som er afsat i udviklingen af produktet.

Indsatsområder og mål:

Vores mål ved projektet, er at fremstille en doserings maskine der vil kunne hjælpe kommunerne med at reducere antallet af fejl doseringer der forekommer. Her har vi en række del mål, som gerne skal nås. Dette er opstillet i kronologisk rækkefølge.

1. Fremstille en mekanisme der kan sortere pillerne
2. Fremstille en mekanisme der kan dosere pillerne
3. Fremstille et stykke software der kan samle de ovenfor nævnte funktioner og gemme.
4. Kunne tjekke om pillerne er kommet i rummene og er doseret, samt gemme oplysninger om hvilke piller der er i maskinen og hvor mange piller dagligt der skal tages af hver.
5. Inddragelse af display, til visualisering af hvad der sker i maskinen.
6. Få produktet til at snakke sammen med en server der indeholder oplysninger om piller og personer, samt inddragelse af strekkodescanner.
7. Få fremstillet et design af produktet, der skal være stilrent og neutralt.
8. Stå med et færdigt produkt der kan hjælpe ældre med dosering af pillerne

På nuværende tidspunkt befinder produktet sig på 5. punkt, men forventes at have opfyldt målene til og med 6 punkt inden den 1. april og inden for 3 måneder ved 8 punkt.



Et billede af produkt, på nuværende tidspunkt.

Budget/ressourcer:

De ressourcer der bruges i projektet, er sponsoreret af skolen. Som der ses i rapporten, estimeres produktet til at få en produktions pris på 750 kr. men for udviklingsarbejdet, ændre dette sig til omkring de 1500 kr. uden af tage hensyn til genanvendelighed af en stor del af maskinens dele.

Risikovurdering:

Da projektet har en vis størrelse og et ønsket behov om 3d print af maskinens mere komplicerede dele, der er en risiko vedrørende tid. Denne tid er del op i 3 dele, værksteds tid, 3d printningstid og udarbejdning af softwaren. For at kompensere for softwaren, ligger der en masse hjemmetimer, for at få denne del samt el delen til at virke optimal. I forhold til de andre faktorer, vil der blive forberedt så godt som muligt, så værkstedstiden kan udnyttes så optimalt som muligt.

Da skolen sponsorerer ressourcerne, er der ingen risiko for ikke at kunne skaffe de nødvendige ressourcer.

Forventninger og evaluering af projektet:

Der forventes et velfungerende produkt, der brugervenligt og optimalt kan hjælpe ældre med dosering af deres piller. At kommunerne er interesseret i at arbejde videre med produktet, så det ikke kun bliver til en vision om at hjælpe ældre, men et reelt tiltag til hjemmet.

Projektet kommer tættere og tættere på målet om at blive et færdigt produkt. Projekt teamet består af 3 faglig og praktisk dygtige elever, der har fokus på hver sin fokusgruppe: Maskine, el og software, for at kunne fordele arbejdet bedst muligt og skabe det bedst mulige produkt. Det er et stort projekt, men ved pågåmod, vilje og en stor mængde godt humør, skal projektet nok nå til ende.